

Maîtriser le paiement mobile

Fiche catalogue

Objectifs pédagogiques

- Connaître les différentes technologies qui sous-tendent le paiement mobile et comprendre leurs implications
- Différencier les modèles technologiques et économiques
- Appréhender les enjeux d'orchestration de ces services et les dynamiques d'écosystème qui en résultent

Points forts

- Une vision panoramique des différentes solutions technologiques de paiement sur mobile
- Des clés d'analyse pour comprendre les impacts sur le modèle économique de la solution et sur l'écosystème des acteurs impliqués



PUBLIC : Personnes amenées à travailler sur des projets de paiement



DURÉE :

- Présentiel : 0,5 jour (3h)
- Classe virtuelle : 1 module de 3h



PRÉREQUIS : Connaître les fondamentaux des moyens de paiement



PRIX : 890 € HT



SESSION EN ANGLAIS SUR DEMANDE

Introduction

Rappel des fondamentaux du paiement par carte

- La carte bancaire
- Le modèle 4 coins
- Le paiement en proximité par carte bancaire (les principes d'une transaction EMV)

Les technologies du paiement mobile

Le paiement mobile et NFC côté porteur et accepteur

- X-PayWallets (Secure Element vs Host Card Emulation) : Apple Pay, Samsung Pay, Google Pay, etc.
- Les terminaux de paiement mobiles (m-POS et Soft-POS)

La Tokénisation : principes, architecture, cas d'usage

- Les principes et les acteurs (TokenRequestor, Token Service Provider...)
- Architecture et flux : enrôlement / transaction
- Le Payment Account Reference (PAR)
- La spécificité des cartes co-badgées françaises
- Les cas des token réseau pour les e-marchands : tokenised Card on File et EMV Secure Remote Commerce Click2Pay

Le paiement par QR code : description et exemples

- QR code statique vs dynamique
- Merchant Presented vs Customer Presented Mode
- Exemples de solutions (WeChat Pay, AliPay, Bharat QR...)